

6.1.11 - BİLGİSAYAR AĞLARI

GENEL BAKIŞ

KAZANIMLAR



6.3.1.1. Ağ kurmak için gerekli bileşenleri ve bileşenlerin özelliklerini açıklar.

Donanım ve yazılım bileşenlerine vurgu yapılır.

6.3.1.2. Bir ağdan dosya ve yazıcı paylaşımı yapar.

6.3.1.3. Bilgisayar ağlarının boyutlarına ve bileşenlerine ilişkin farklılıkların nedenlerini tartışır.

MATERYALLER



6.1.11.A1 - Kulaktan Kulağa Etkinlik Sözcükleri Kâğıdı

6.1.11.B1 - Bilgisayar Ağları Çalışma Kâğıdı

6.1.11.C1 - Ağa Takılan Çözümler Çalışma Kâğıdı

6.1.11.D1 - Bilgisayar Ağları Değerlendirme Kâğıdı

ÖNERİLEN DERS AKIŞI



A. Drama - Kulaktan Kulağa Oyunu (20 dk.)

B. Çalışma - Bilgisayar Ağları (20 dk.)

C. Çalışma - Ağa Takılan Çözümler (30 dk.)

D. Bugün Ne Öğrendik? (10 dk.)

UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR



Ders öncesinde aşağıdaki hazırlıkları yapmanız derse daha hazır olarak başlamanızı ve odaklanmanızı sağlayacaktır.

- “Kulaktan Kulağa” oyunu için sözcükleri grup sayısı kadar çoğaltınız ve keserek derse hazır hâle getiriniz.
- Bilgisayar Ağları çalışma kâğıdını öğrenci sayısı kadar çoğaltınız.
- Bilgisayar Ağları değerlendirme kâğıdından öğrenci sayısı kadar çoğaltınız.
- Ağa Takılan Çözümler çalışma kâğıdının çıktısını alınız ve grup sayısı kadar durumu keserek hazır hâle getiriniz.

Öğretmene Not:

Gerekli gördüğünüzde etkileşimli tahtayı kullanabilirsiniz. Öğrencilerinizin tahtaya yansıttığınız içerikleri defterlerine yazmaları ve soruları bu biçimde yanıtlamaları daha nitelikli ve kalıcı öğrenmelerini sağlayacaktır.